
SUOMEN BILJARDILIITTO RY

Pool kilpailuohjekirja
Juniorit

2018 - 2019



9. ELOKUUTA 2018
SUOMEN BILJARDILIITTO RY
Valimotie 10, 00380 Helsinki
<http://www.sbil.fi>

SISÄLLYSLUETTELO	2
YHTEYSTIEDOT	3
RG-PISTEET	3
PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA	3
ALOITUKSET	3
PELAAJIEN ARVONTA, SIJOITTAMINEN JA KILPAILUHALLINTAJÄRJESTELMÄ BILJARDI.ORG	4
KILPAILUIDEN AIKATAULUT	5
LOPPUPOTTI	6
VOITTOMÄÄRÄT ERI SARJOISSA	7
JUNIORIT	
Juniorien RG-kilpailut	8
Juniorien SM-kilpailut	10
EDUSTUSJOUKKUEIDEN VALINTAKRITEERIT	11

YHTEYSTIEDOT

Suomen Biljardiliitto ry.

Markku Ryytty

Toiminnanjohtaja

Valimotie 10

00380 Helsinki

Puh. 0400 638 706

Email: markku.ryytty@sbil.fi

Internet: www.sbil.fi

Pankkiyhteys: FI07 2169 1800 0262 97 (Nordea)

Tommi Lamminaho

Pool lajipäällikkö

040 829 5494

tommi.lamminaho@gmail.com

Linkki: [Pool lajijaosto](#)

Sami Karttunen

Nuorisovastaava

0400 877 349

sami.lapland@gmail.com

RG-PISTEET

Päivitetään erillisessä liitteessä, joka on ladattavissa Poolin nettisivujen tiedostopankista. (<http://pool.sbil.fi/@Bin/1800341/Pool+RG-pisteet.pdf>)

Liitteessä oleviin RG-pisteisiin lisätään joissakin sarjoissa/kilpailuissa myös yhtä monta lisäpistettä kuin on osallistujia kyseissä kilpailuissa. Joidenkin kilpailujen kaaviot vaativat erikoispisteytyksiä välisijoituksille ja joissakin sarjoissa jätetään huomioimatta kauden (=edellisen vuoden ajan pelatuista kilpailuista) huonoin kilpailu (RG tai SM).

RG-listat: <https://www.biljardi.org/rankinglistat/>

PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA

Jos missä tahansa poolin rankinglistalla on kaksi tai useampi pelaaja samalla pistemäärällä, sijoittuu paremmalle sijalle:

1. Pelaaja, jolla paras saavutettu pistemäärä yhdestä kilpailusta
2. Pelaaja, jolla on toiseksi paras saavutettu pistemäärä yhdestä kilpailusta jne

(esim. Pelaajat A ja B tasapisteissä: A:lla 2*800 pistettä, B:llä 800, 600 ja 200 pistettä -> A sijoittuu korkeammalle.)

Jos tilanne tasan näidenkin kriteereiden jälkeen, suoritetaan tarvittaessa arvonta

ALOITUKSET

Kilpailuissa käytetään ns. *Tappingia* eli käytännössä *Magic Rack*, *NPT* yms. poislukien 14.1-kilpailut. *Tappingin* oikea paikka 8- ja 10-pallossa on niin että pakan kärkipallo tulee pisteelle. 9-pallossa pakan 9-pallo tulee pisteelle.

- Kaikissa junioreiden kilpailuissa vuoroaloitukset

- 9-pallossa ei Junioreiden sarjoissa ole kitchen rule käytössä, ellei toisin määrätä.

kitchen rule = vähintään kolmen pallon pitää mennä aloituksesta pussiin tai tulla aloituslinjan yli.

Mikäli näin ei tapahdu, lasketaan ”tyhjäksi aloitukseksi” ja vastustaja saa päättää kumpi jatkaa.

PELAAJIEN ARVONTA, SIOITTAMINEN JA KILPAILUNHALLINTAJÄRJESTELMÄ BILJARDI.ORG

Pelaajien arvonta ja sijoittaminen suoritetaan aina koko kaaviolla, riippumatta siitä pelataanko kilpailut yhdessä tai useammassa pelipaikassa. W.O:n jakaminen aloitetaan aina korkeimmalle sijoitetusta pelaajasta. Jos kilpailussa ohjeen mukaan sijoitetaan esim. RG-listan neljä parasta pelaajaa - nostetaan RG-listan korkeimmalla sijalla oleva pelaaja sijoitetuksi pelaajaksi, jos varsinainen sijoitettu pelaaja RG-listan mukaan ei ota osaa kilpailuun. Kilpailuvetosivusto www.biljardi.org tuli käyttöön kaudelle 2017-18 ja suurin osa poolin kilpailuista vedetään sen järjestelmän avulla. Resultia Solutionsin tekemät kilpailukaaviot on edelleen ladattavissa/käytettävissä SBiL:n <http://pool.sbil.fi/kilpailutoiminta/> sivustolta tarvittaessa. Kilpailuilla voi olla myös erikoissääntöjä kaavioiden ja sijoittamisien käytöstä ja näistä tarkemmin kunkin sarjan ja kilpailun kohdalla erikseen.

[Biljardi.org](http://www.biljardi.org) on kilpailunhallintajärjestelmä, joka on toteutettu Suomen Biljardiliitto ry:n, sen jäsenseurojen ja pelaajien käytettäväksi. Kilpailunjärjestäjät voivat käyttää järjestelmää kilpailuiden järjestämiseen ja reaaliaikaiseen tulospalveluun. Poolissa järjestelmä otettiin käyttöön kaudella 2017-2018 ja sitä kehitetään eteenpäin koko ajan. Pyramidissa järjestelmä tulee käyttöön kaudelle 2018-2019

Järjestelmänä Biljardi.org on erittäin monipuolinen ja kattava sekä mahdollisimman pitkälle automatisoitu. Se on suunniteltu täysin reaaliaikaiseksi. Käytännössä tämä tarkoittaa sitä, että esim. rankinglistat päivittyvät reaaliajassa sitä mukaan, kun kilpailut ja ottelut etenevät. Myös kaikki mahdolliset kilpailuihin liittyvät tiedot ilmoittautumislistoista aina kaavioiden ja tuloluetteloihin saakka ovat täysin reaaliaikaisia. Järjestelmä ei rajoitu ainoastaan yhdessä pelipaikassa järjestettäviin kilpailuihin vaan se mahdollistaa reaaliaikaisen tulospalvelun usean pelipaikan yhteiskisoissa. Suunnittelu- ja kehitystyö ovat olleet valtaisa ponnistus ja etenee vaiheittain.

Biljardi.org kilpailunjärjestäjille ja järjestelmän käyttö pääpiirteissään

Biljardi.org-palvelun käyttöönoton ensimmäisessä vaiheessa kaikki kilpailunjärjestäjät saavat järjestämänsä kilpailun alla Internet-osoitteen ja tunnukset, joilla he pääsevät kirjautumaan kilpailukohtaiseen hallintaosioon. Biljardi.org-järjestelmään kirjautumisen jälkeen kilpailun ilmoittautumislista, kaaviotyypin valinta, kilpailukaavio ja sen arvonta, cup-kaavio ja sen arvonta sekä tuloluettelo ovat käytettävissä.

Kilpailunjärjestäjille on tarjolla mahdollisuus tutustua järjestelmään ja testata kilpailunvetoa käytännössä. Kilpailunhallinnan demoversiosta on poistettu mahdollisuus lisätä uusia pelaajia ja ilmoittautumisia sekä poistaa ilmoittautumisia. Todellisuudessa kaikki kilpailuihin ilmoittautumiset ja peruutukset näkyvät Biljardi.org:ssa välittömästi.

Toisin sanoen kisajärjestäjä ja kaikki muutkin näkevät kulloisenkin ilmoittautumistilanteen netistä. Kun ilmoittautumisaika päättyy ja kaikki pelaajat on lisätty ilmoittautumislistalle, on kilpailunjärjestäjän aika arpoa kaavio. Ensitöikseen kilpailunjärjestäjä voi kirjautua sisään ja valita Kilpailuasetukset-sivulta sopivan kaaviopohjan. Kun kaaviopohja on valittu, kaavion arvonta tapahtuu Ilmoittautumislista-sivun oikean laidan Arvo kilpailukaavio -painikkeella. Kaikille julkinen arvottu kaavio otteleineen löytyy Kilpailukaavio-linkistä.

Kilpailukaavion hallinnassa peruseriaate on se, että jokainen ottelu on aloitettava ja lopetettava. Kun näin toimitaan, siirtyvät pelaajat kaaviossa automaattisesti eteenpäin sen perusteella, ovatko he voittaneet vai hävinneet ottelunsa. Toinen nyrkkisääntö on se, että sitä kohtaa klikataan, mitä halutaan muokata. Ei käytetä tuplaklikkausta vaan yksi painallus riittää. Jos halutaan vaihtaa esim. ottelun pelaajan erämäärää, klikataan erämäärän kohdalla ja valitaan uusi erämäärä. Ei tarvitse kirjoittaa mitään, klikataan vain hiirtä. Kilpailukaavion ylälaidassa ovat eri pelimuotoihin viittaavat painikkeet pallosymboleineen, joita klikkaamalla voi valita, moneenko voittoon tai pisteeseen kutakin kilpailussa pelattavaa pelimuotoa kyseisellä kierroksella pelataan. Jokaisen kierroksen voittomäärät on syytä määrittää, jotta systeemi tietää, mikä on voittoon vaadittava erä- tai pistemäärä. Tällöin se osaa tulosten mukaan siirtää pelaajia kaaviossa.

Jokaista ottelua voidaan muokata ennen ottelun alkua, ottelun ollessa käynnissä tai ottelun jo päätyttyä. Ennen ottelua se on mahdollista aikatauluttaa. Pelimuodon lisäksi voidaan valita, missä pelipaikassa ja millä pöydällä kukin ottelu pelataan. Pöytävalintapainiketta ympäröivän kehyksen väri osoittaa, mihin pelipaikkaan ottelu on laitettu pelattavaksi. Jos on kyse useamman pelipaikan yhteiskisasta, pelipaikassa 1 pelattavien otteluiden pöytäpainikkeen kehykset ovat eriväriset kuin pelipaikassa 2 pelattavien otteluiden.

Kun kilpailukaavion ottelun pelaajat näkyvät kaaviossa ja ottelutiedot ovat muutenkin sellaisessa kunnossa, että ottelu on mahdollista aloittaa, ilmestyy ottelun kaaviopaikan oikeaan alakulmaan punavalkoinen Play-painike. Sitä painettaessa ottelu alkaa ja samalla kaaviopaikka muuttuu punaiseksi merkiksi siitä, että ottelu on parhaillaan käynnissä. Erämäärää tms. ottelun yksityiskohtaa pystyy muokkaamaan ottelun ajan. Kun ottelu päättyy, valitaan pelaajien loppupisteet ja painetaan Play-painikkeen tilalle tullutta neliönmuotoista Stop-painiketta. Tämä päättää ottelun, tallentaa lopputuloksen ja siirtää pelaajat kaaviossa eteenpäin.

Kun kaikki varsinaisen kaavion ottelut on pelattu kierroskohtaiseen voittomäärään ja ne on lopetettu Stop-painikkeella, kilpailun cup-kaavio löytyy linkistä Cup-kaavio. Voittajien puolelta cupiin selvinneet pelaajat näkyvät jo cup-kaaviossa omilla paikoillaan. Heille vastustajat saadaan painamalla oikealla olevaa sinistä Arvo cup-kaavio -painiketta. Arvottu cup-kaavio on julkinen kaikille Biljardi.org-palvelun Internet-sivuilla käyville. Cupin kaavion hallinta toimii samaan tapaan kuin varsinaisen kilpailukaavionkin.

Kun kaikki cup-kaavion ottelut on pelattu (tai missä tahansa kilpailun vaiheessa), nähdään kilpailun lopputulokset ja pelaajille tulevat rankingpisteet linkistä Tuloluettelo ja rankingpisteet. Tuloluettelo on täysin automatisoitu. Se hakee tietoa ilmoittautumisista ja kilpailukaavion otteluista. Jos siis pelaajan kilpailu on yhä kesken, hänen kohdallaan ei näy sijalukua. Jos taas pelaaja on pudonnut kilpailusta ja sijoittunut esim. viidenneksi, viides sija näkyy hänen tietojensa yhteydessä. Rankingpisteet lasketaan automaattisesti kilpailusysteemin perusteella ja ne tallentuvat pelaajien tietoihin ilman lisätoimenpiteitä.

Biljardi.org kilpapelaaajille ja kilpailuihin ilmoittautuminen

Kilpailuihin ilmoittaudutaan <https://www.biljardi.org/> kilpailuvetojärjestelmän kautta sivustolta: <https://www.biljardi.org/ilmoittautuminen/>.

KILPAILUIDEN AIKATAULUT

Kilpailunjohtajan tulee laskea kilpailun aikataulu etukäteen. Kilpailut eivät saa venyä yömyöhään (yli 21:00) ja on ilmoitettava hyvissä ajoin, että ovatko kilpailut mahdollisesti kaksipäiväiset. Pääosin kaikki junioreiden kilpailut pelataan 1-päiväisinä ja ne alkavat klo 10:00. Järjestäjällä on mahdollisuus osallistujamäärän niin salliessa aloittaa kilpailut vasta klo 12:00. Pelipäivä voi myös olla järjestäjän toiveesta sunnuntai mikä pitää ilmoittaa viimeistään kilpailukutsussa.

LOPPUPOTTI

Kauden päätteeksi RG-listan parhaimmista ja muita palkitaan koko kauden loppupotista muodostuvan summan mukaisesti. Loppupotista vähennetään erikseen yleisten kilpailujen (SM, Divisioonamestaruus, 1-divisioona ja 2-divisioona) osallistumismaksuista yli menevät kiinteät palkinnot:

Loppupotti kokonaisuudessaan n. 6000€
(= arvio riippuen kauden osallistujamäärästä eri sarjoissa)

Palkittavia pelaajia kauden päätteeksi:

Finnish Pool Tour RG-listan 1.-4.

Divisioona RG-listan 1.-4.

Kauden parhaimpia naispelaajia 1.-3.

Kauden parhaimpia junioripelaajia 1.-3.

Kauden parhaimpia senioripelaajia 1.-3.

Kauden yllättäjä / nousija

Ym. mahdollisia specialpalkintoja tai kv-avustuksia

**Pooljaosto määrittelee kauden palkittavat ja palkitsemisien suuruudet kauden tapahtumien perusteella ja loppupotin kokonaisuuden perusteella.*

VOITOMÄÄRÄT ERI SARJOISSA

RG-kilpailujen voittomäärät

	Finnish Pool Tour	1-divisioona Esim. alku 5v ja cup 6v	2-divisioona Esim. alku 4v ja cup 5v	Haastajasarja Esim. alku 3v ja cup 4v
8	6-8 voittoon	5 – 6	4 – 5	3 – 4
9	7-9 voittoon	6 – 7	5 – 6	4 – 5
10	6-8 voittoon	5 – 6	4 – 5	3 – 4
14.1	75 – 150 pist.	60 – 100 pist.	40 – 75 pist.	40 – 60 pist.

	Divisioonamest.	Sen MN43	Sen MN53/63	Naiset
8	väh. 5 voittoa	5 – 6	4 – 5	4 – 6
9	väh. 6 voittoa	6 – 7	5 – 6	4 – 7
10		5 – 6	4 – 5	4 – 6
14.1		50 – 75 pist.	50 – 75 pist.	35 – 75 pist.

	Juniorit 16	Juniorit 18		
8	4 – 6	5 – 7		
9	5 – 7	6 – 8		
10	4 – 6	5 – 7		
14.1	50 – 75 pist.	50 - 75 pist.		

SM-kilpailujen voittomäärät

	yleinen sarja	Naiset	Juniorit 16	Juniorit 18
8	6 – 8	4 – 6	5 – 7	6 – 8
9	7 – 9	4 – 7	6 – 8	7 – 9
10	6 – 8	4 – 6	5 – 7	6 – 8
14.1	75 – 150	40 – 75	50 – 75	75 – 100

	Sen MN43	Sen MN53/63	Seniори joukkueSM	Seniори pariSM
8	5 – 7	4 – 6	5 – 7	5 – 7
9	6 – 8	5 – 7	6 – 8	6 – 8
10	5 – 7	4 – 6	<i>ei pelata</i>	5 – 7
14.1	50 – 75 pist.	50 – 75 pist.	50 – 75 pist.	50 – 75 pist.

	Joukkue SM	Pari SM		
8	6 – 8	<i>ei pelata</i>		
9	7 – 9	6 – 8		
10	6 – 8	5 – 7		
14.1	75 – 100 pist.	<i>ei pelata</i>		

JUNIORIT

Junioreiden RG-kilpailut

- Osallistumisoikeus: Kaikilla ikärajapoikkeuksin.
 Vuonna 2018: Juniorit 1.1.2000 ja myöhemmin syntyneet
 Vuonna 2019: Juniorit 1.1.2001 ja myöhemmin syntyneet
- Ilmoittautuminen: Kilpailua edeltävänä torstaina klo 21 mennessä. Osallistujia pitää olla vähintään 6, muuten kilpailu mahdollisesti peruutetaan.
- Pelitapa: Pelataan yhtenä kilpailuna kaikkien ikäluokkien kesken
 Kaaviot: <http://pool.sbil.fi/kilpailutoiminta/juniorit/rg-kilpailut/>
- 4-6 pelaajaa per lohko. Neljä parasta sijoitetaan.
 (2 lohkoa, sijoitetaan 1. ja 4. samaan lohkoon ja 2. ja 3. samaan lohkoon.)
 Yli 12 pelaajan kisat pelataan kaaviolla, 16 tuplaeliminaatio + 4 cup tai 32 tupla ja 8 Cup. 12 pelaajaa tai alle lohkot ja 4 cup. Lohkossa kaikki pelaajat pelaavat kaikkia vastaan ja lohokosta kaksi pääsee Cup vaiheeseen.
- Pelaajien sijoitus määrittyy lohkossa:
 → voitot → keskinäisten otteluiden voitot → keskinäisten otteluiden eräsuhde → keskinäisten otteluiden voitettut erät → koko lohkon eräsuhde → koko lohkon voitettut erät → "Sudden Death" erä (8-, 9-, ja 10-pallossa, aloittaja arvotaan. 14-1:ssä jatkoon päässyt arvotaan)
- Osallistumismaksu: Juniorit (18) 15€ (kausi-, kerta- tai junnulisenssi)
 Juniorit (16) ja Tytöt (18) 10€ (kausi-, kerta- tai junnulisenssi)
 Ensikertalaiset 0€ (kausi-, kerta- tai junnulisenssi)
 Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen**
<https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
 Kilpailunjohtaja / liitto auttaa tarvittaessa lisenssin hankkimisessa. Seuraton pelaaja saa ostamalla Junnulisenssin kyseisen kilpailun järjestävän seuran nimen lisenssiin.
- Rahanjako: Kilpailunjärjestäjä 40%, Palkinnot/Junioritoiminta 60%
 Kilpailun järjestäjä hankkii pokaalit vähintään kahdelle parhaalle
- Palkinnot: 1. 40%, 2. 25%, 3.-4. 17,5% (+ Pokaalit kahdelle parhaalle)
- Kilpailuasua: EBC (edustusasu, B-taso tai C-taso, kts. tarkemmin pukeutumisohteet). C-taso = vapaa, siisti ja puhdas kilpailuasua, mielellään kauluksellinen paita (pikese T-paita), ei päähinettä. Pukeutumisessa suositellaan kuitenkin vähintään B-tasoa, mutta ei ole osallistumisen ehtona.
- Rankingpisteet: Kts. sivu 3 – RG-pisteet.
 Päivitetty RG-lista: <http://pool.sbil.fi/kilpailutoiminta/juniorit/>
 RG-listalla jätetään huomioimatta kauden/vuoden heikoin RG- tai SM-kilpailu ajalta jolta RG-pisteitä on saavutettu.

Suomalaisessa biljardissa nuorten pelaajien saaminen mukaan kilpailutoimintaan on ollut aina erittäin hankalaa. Junioreita pitäisi kuitenkin olla, jotta nuoria kasvaisi kilpailutoimintaan aikaisemmin ja jotta heillä olisi näin ollen paremmat mahdollisuudet kehittyä.

Nuorten saaminen seurojen jäseniksi on erittäin tärkeää. Tämä mahdollistaa monipuolisemman seuratoiminnan ja esimerkiksi juniorien saaminen mukaan voi tuoda myös heidän vanhempiaan seuran jäseniksi ja muutenkin lajin pariin. Tällöin myös salien asiakaskunta kehittyy positiiviseen suuntaan.

Suuremmasta määrästä junioreita on myös parempi valita pelaajia juniorien EM kilpailuihin. Samoin liiton juniorileireille saadaan enemmän pelaajia. Eli junioritoiminnasta hyötyvät kaikki; seurat, salit ja liitto.

Tässä on joitakin toimenpiteitä, joita erityisesti järjestävä seura voi tehdä, jotta juniorien rankingkilpailu onnistuisi mahdollisimman hyvin ja siihen osallistuu mahdollisimman paljon pelaajia.

Kilpailukutsu

Kilpailukutsu pitää saada jaetuksi mahdollisimman laajalle alueelle omalla paikkakunnalla ja mielellään myös naapurikuntiin ja kaupunkeihin.

Paikkakunnan omiin tiedotusvälineisiin kannattaa olla yhteydessä ja kertoa ajoissa tulevasta tapahtumasta. Koska junioribiljardia on hyvin harvoin esillä, niin tiedotusvälineet voivat hyvinkin kiinnostua ja kertoa tapahtumasta. Eli ottakaa yhteyttä paikkakunnalla ilmestyviin lehtiin ja kuuluvuusalueella toimiviin radioasemiin. Ja ehdottomasti kilpailun jälkeen pitää lähettää kilpailutulokset kaikkiin tahoihin, joihin on ollut yhteydessä ennen kilpailua.

Nuoret voi tavoittaa parhaiten nuorisotaloilta, seurakuntien kerhoista, urheiluseuroista, nuorten kokoontumispaikoista (koulut, kauppakeskukset, urheilutalot jne.). Eli kilpailukutsu pitää saada toimitettua näihin paikkoihin.

Erityisesti nuorisotaloihin olisi parasta mennä itse käymään jolloin voi suoraan jutella nuoriso-ohjaajien ja nuorten kanssa. Samalla kertaa voi pitää pienen lajesittelyn tai ohjaus/valmennustapahtuman tai järjestää kilpailun.

Tietysti saleilla jo ennestään käyviä nuoria pitää pyrkiä aktivoimaan kilpailuihin. Pientä ja sopivaa ”painostusta” tai ”porkkanoita” voi hyvin käyttää hyödyksi. Useimmat nuoret eivät ole itse niin herkkiä lähtemään uusiin juttuihin mukaan, eli kannattaa yrittää saada mukaan kaveruksia tai useimpia poikia/tyttöjä, jolloin kavereiden mukanaolo helpottaa.

Jos nuorilla ei ole aikaisempaa kokemusta kilpabiljardista, niin se ei saisi olla este osallistumiselle. Useimmat nuoret ovat joskus kokeilleet lajia ja pienellä sääntöopastuksella varmasti pystyvät osallistumaan kilpailuun. Ja kilpailua ennen olisi hyvä käydä vielä läpi tärkeimmät sääntökohdat.

Kilpailuun osallistuvat pelaajat pitää pyrkiä saamaan mukaan seuraan tarjoamalla esim. ohjattua valmennusta tai järjestämällä nuorille omia kilpailuja tms. Eli jokainen nuori, joka tulee salille, pitää pyrkiä saamaan sinne toistekin.

Kilpailuihin osallistuvilla pelaajilla on mahdollisuus osallistua kauden aikana liiton järjestämiin juniorileireille.

Vielä lopuksi maininta, että mikäli seura / sali oikeasti panostaa junnukilpailuihin ja junioritoimintaan niin liitto tulee mielellään mukaan mahdollisten kustannusten jakamiseen. Seura voi hakea liitolta tukea junioritoiminnan kehittämiseksi. Tukea voi käyttää esimerkiksi ohjaajien kulukorvauksien maksamiseen tai pöytävuokriin. Hakemukset liittoon vapaamuotoisina kunnollisilla suunnitelmillä varustettuina.

Samoin seuraa voidaan tukea, mikäli se panostaa rankingkilpailun markkinointiin esimerkiksi palkintojen ja liiton tilitysosuuden osalta. Ota tällöin erikseen yhteyks Suomen Biljardiliittoon.

Junioreiden SM-kilpailut

- Osallistumisoikeus: Kaikilla ikärajoitteuksin.
 Vuonna 2018: Juniorit 1.1.2000 ja myöhemmin syntyneet
 Vuonna 2019: Juniorit 1.1.2001 ja myöhemmin syntyneet
- Ilmoittautuminen: Kilpailua edeltävänä torstaina klo 21 mennessä. Osallistujia pitää olla vähintään 6, muuten kilpailu peruutetaan/menettää SM-statusen.
- Pelitapa: Pelataan yhtenä kilpailuna kaikkien ikäluokkien kesken
 Kaaviot: <http://pool.sbil.fi/kilpailutoiminta/juniorit/rg-kilpailut/>
- 4-6 pelaajaa per lohko. Neljä parasta sijoitetaan.
 (2 lohkoa, sijoitetaan 1. ja 4. samaan lohkoon ja 2. ja 3. samaan lohkoon)
 Yli 12 pelaajan kisat pelataan kaaviolla, 16 tuplaeliminaatio + 4 cup tai 32 tupla ja 8 Cup. 12 pelaajaa tai alle lohkot ja 4 cup. Lohkossa kaikki pelaajat pelaavat kaikkia vastaan ja lohkosta kaksi pääsee Cup vaiheeseen.
- Pelaajien sijoitus määrittyy lohkossa:
 → voitot → keskinäisten otteluiden voitot → keskinäisten otteluiden eräsuhde → keskinäisten otteluiden voitettut erät → koko lohkon eräsuhde → koko lohkon voitettut erät → "Sudden Death" erä (8-, 9-, ja 10-pallossa, aloittaja arvotaan. 14-1:ssä jatkoon päässyt arvotaan)
- Osallistumismaksu: Juniorit (18) 15€ (kausi-, kerta- tai junnulisenssi)
 Juniorit (16) ja Tytöt (18) 10€ (kausi-, kerta- tai junnulisenssi)
 Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen**
<https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
 Kilpailunjohtaja / liitto auttaa tarvittaessa lisenssin hankkimisessa. Seuraton pelaaja saa ostamalla Junnulisenssin kyseisen kilpailun järjestävän seuran nimen lisenssiin.
- Rahanjako: Kilpailunjärjestäjä 40%, Palkinnot/Junioritoiminta 60%
 Kilpailun järjestäjä hankkii pokaalit vähintään neljälle parhaalle
- Palkinnot: 1. 40%, 2. 25%, 3.-4. 17,5% (+ Mitalit ja pokaalit neljälle parhaalle)
- Kilpailuasua: EBC (edustusasu, B-taso tai C-taso, kts. tarkemmin pukeutumisohteet). C-taso = vapaa, siisti ja puhdas kilpailuasua, mielellään kauluksellinen paita (pikee T-paita), ei päähinettä. Pukeutumisessa suositellaan kuitenkin vähintään B-tasoa, mutta ei ole osallistumisen ehtona.
- Rankingpisteet: Kts. sivu 3 – RG-pisteet.
 RG-listalla jätetään huomioimatta kauden/vuoden heikoin RG- tai SM-kilpailu ajalta jolta RG-pisteitä on saavutettu.

EDUSTUSJOUKKUEIDEN VALINTAKRITEERIT:

Pooljaosto esittää edustusjoukkueet (miehet, naiset, juniorit, koulupojat, tytöt ja pyörätuolipelaajat) Suomen biljardiliiton hallitukselle, joka tekee valinnoista lopullisen päätöksen.

JUNIORIT

Junioreiden maajoukkuevalinnat EM-kilpailuihin:

- Kisoihin valitaan 1-4 pelaajaa, Juniorivalmennus ja erillinen valintaryhmä päättää valinnoista. Valintoihin vaikuttavat kisamenestys juniori- ja yleisen sarjan RG- ja SM-kilpailuissa, taitotaso ja aiempi kokemus EM-kilpailuista. Pelaajan tulee olla myös aktiivisesti osallistunut liiton järjestämiin leirityksiin.

Koulupoikien maajoukkuevalinnat EM-kilpailuihin:

- Kisoihin valitaan 1-4 pelaajaa, Juniorivalmennus ja erillinen valintaryhmä päättää valinnoista. Valintoihin vaikuttavat kisamenestys juniori- ja yleisen sarjan RG- ja SM-kilpailuissa, taitotaso ja aiempi kokemus EM-kilpailuista. Pelaajan tulee olla myös aktiivisesti osallistunut liiton järjestämiin leirityksiin.

Tyttöjen maajoukkuevalinnat EM-kilpailuihin:

- 1 pelaaja, juniorivalmennus valitsee